**Nome:** loga.

**Pré-condição:** Servidor deve estar iniciado, o campo de nome, de senha e de IP do servidor preenchidos.

**Pós-condição:** Usuário logado no sistema.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Pressiona o botão OK da tela de login. |  |
| **2** |  | Envia mensagem “Conectando ao servidor”. |
| **3** |  | Valida nome de usuário e senha. |
| **4** |  | Conecta o jogador ao sistema. |
| **5** |  | Envia mensagem “Conexão estabelecida”. |
| **6** |  | Exibe a tela onde se pode convidar o oponente. |

**Exceções:**

**4a.** Erro na conexão.

Envia mensagem “Erro de conexão. Tente logar-se novamente mais tarde”.

**Caso Alternativo:**

**3a.** Usuário não válido

Envia mensagem “Falha na autenticação do login!”.